

Key Mappings Warzone 2100

Выбор и назначение юнитов

|   |              |                                     |         |
|---|--------------|-------------------------------------|---------|
| Назначить группу №                      | Ctrl+(1...0) | Выделить похожих юнитов             | Ctrl+Z  |
| Выделить группу №                       | 1...0        | Выделить сильно повреждённых юнитов | Ctrl+D  |
| Выделить командира                      | Alt+(1...5)  | Выделить всех киборгов              | Ctrl+C  |
| Выделить каждого юнита                  | Ctrl+U       | Выделить всех боевых киборгов       | Shift+C |
| Выделить боевые юниты                   | Ctrl+A       | Выделить механиков                  | Shift+M |
| Выделить технику на экране              | Ctrl+S       | Выделить всех ремонтных юнитов      | Shift+R |
| Выделить технику на колёсах             | Ctrl+W       | Выделить всех инженеров             | Shift+E |
| Выделить технику на полугусеничном ходу | Ctrl+F       | Выделить всех сенсорных юнитов      | Shift+S |
| Выделить технику на гусеничном ходу     | Ctrl+T       | Выделить всех транспотёров          | Shift+P |
| Выделить технику на воздушной подушке   | Ctrl+H       | Выделить все грузовики              | Shift+T |
| Выделить авиацию                        | Ctrl+V       | Выделить все наземные боевые юниты  | Shift+G |

Управление юнитами

|   |        |                               |          |
|---|--------|-------------------------------|----------|
| Вернуться для утилизации                              | Ctrl+R | Патрулировать                 | Q        |
| Вернуться для ремонта                                 | R      | Преследовать                  | P        |
| Вернуться к штабу                                     | H      | Охранять позицию              | G        |
| Идти к транспорту                                     | T      | Держать позицию               | S        |
| Малый радиус действия                                 | O      | Показать неназначенных юнитов | D        |
| Оптимальный радиус действия                           | I      | Сделай или умри               | /        |
| Дальний радиус действия                               | U      | Отступление при среднем уроне | ,        |
| Огонь по желанию                                      | F      | Отступление при тяжёлом уроне | .        |
| Ответный огонь  | E      | Вкл/выкл камеру слежения      | Space    |
| Не стрелять   | C      | Меню приказов                 | numpad 0 |
| Удерживая Alt указать для транспортника место высадки |        |                               |          |

Управление игрой

|                                   |                |   |              |
|-----------------------------------|----------------|---|--------------|
| Производство                      | F1             | Вид вперёд  | numpad 2     |
| Исследования                      | F2             | Вид назад   | numpad 8     |
| Строительство                     | F3             | Вид влево   | numpad 4     |
| Дизайн                            | F4             | Вид вправо  | numpad 6     |
| Экран разведки                    | F5             | Сброс вида  | numpad 5     |
| Командиры                         | F6             | Вид приблизить  | numpad +     |
| Переключатель радара              | F7             | Вид отдалить  | numpad -     |
| Переключатель консоли             | F8             | Увеличить карту   | =            |
| Переключатель панелей урона       | F9             | Уменьшить карту   | -            |
| Сделать скриншот                  | F10            | Переключит радар на союзников или врагов  | Shift+Tab    |
| Ограничение скорости              | F11            | Переключить радарный ландшафт   | Ctrl+Tab     |
| Обзор места предыдущего сообщения | F12            | Вкл/выкл сенсорный дисплей  | Shift+F12    |
| Скорость игры увеличить           | Ctrl+ =        | Вкл/выкл сенсорный экран  | Z            |
| Скорость игры уменьшить           | Ctrl+ -        | Вкл/выкл тени   | Alt+S        |
| Скорость игры стандартная         | Ctrl+Backspace | Сбросить маяк   | Alt+H        |
| Показать вид на север             | Ctrl+Up        | Вкл/выкл панели   | Tab          |
| Показать вид на юг                | Ctrl+Down      | Вкл/выкл Консоль  | `            |
| Показать вид на запад             | Ctrl+Left      | Следующая нефтяная вышка  | numpad *     |
| Показать вид на восток            | Ctrl+Right     | Отправить сообщение   | Enter        |
| Сориентировать вид на север       | Backspace      | Опции мультимплеера   | numpad Enter |
| Сдвинуть вид вверх                | Up             | Опции игры  | Esc          |
| Сдвинуть вид в низ                | Down           | Захват курсора  | Alt+T        |
| Сдвинуть вид в лево               | Left           | Центр на базе   | B            |
| Сдвинуть вид в право              | Right          | Удерживая Ctrl или Shift указать последовательность команд строительства или перемещения юнитов |              |

Другие сочетания клавиш

|                             |   |                          |   |
|-----------------------------|---|--------------------------|---|
| настраиваются пользователем |   |                          |   |
| Следующий завод киборгов    | K | Следующий командир       | A |
| Следующий завод техники     | M | Следующий ремонтный юнит | X |
| Следующий генератор         | J | Следующий сенсорный юнит | W |
| Следующая лаборатория       | L | Следующий грузовик       | V |